¿Cuáles son los principios básicos de las pruebas de software?

Existen 2 enfoques de estrategia de prueba de software: uno tradicional y otro relacionado al ambiente Cliente/ Servidor:

a. ¿Qué es la estrategia tradicional y cuáles son sus elementos?

b. ¿Qué es un sistema Cliente/Servidor?

c. ¿Qué tipos de enfoques de pruebas se pueden realizar en un modelos C/S?

d. Describa qué es una prueba de caja negra y una prueba de caja blanca.

e. ¿Cuáles son los atributos de una “buena prueba”?

3. Aseguramiento de la calidad de software

 ¿Cuáles son los elementos que engloba el aseguramiento de la calidad de software?

 ¿Qué es una RTF? ¿Cuáles son sus objetivos?

 ¿Qué se entiende por SQA y cuáles son sus funciones?

 ¿Consultar qué son métricas y cuáles son sus principios básicos?

 ¿Cuáles son las razones que justifican la medición del software?

 Enumere las actividades del proceso de medición.

 Describa brevemente las métricas de proyecto, proceso y producto. ¿Cuáles son las diferencias?